
PlayStation
NECTARIS
ネクタリス
HUDSON

NECTARIS

PLAYING MANUAL

CONTENTS

For Japan Only

プレイヤー 1-2人

メモリーカード 2ブロック

SLPS 01245

GAME STORY

21世紀、人類は技術の飛躍的な発達とともに、月へと進出していた。
地球上では枯れてしまった資源を採掘し、ふるさとの星へと供給するために…。
まさに月は人類にとってかけがえのない第2の星となりつつあった。

しかし、2089年、反乱政府勢力であるガイチ軍により、月への侵略が始まった。
月面にあるあらゆる採掘基地は、ガイチ軍により占拠され、
そして、月最大の基地"ベース・ネクタリス"までもが、彼らの手に落ちてしまった。
ガイチ軍の最終目的は、この"ベース・ネクタリス"に地球攻撃のための最終兵器
"ＭＯＡ"を配備し、地球消滅をはかることにあったのだ。



そして今、この戦火の中に身を投じる若き隊員たちが現れた。
ガイチ軍の野望を打ち砕き、地球最大の危機を救うために、
彼らは、"ベース・ネクタリス"へと向かったのだ。
"ＭＯＡ"を破壊するため…そして、ふるさとの星地球を守るために…。

コントローラの操作方法



プレイ中の操作

プレイ中のボタン操作は、CONFIGURATIONまたはプレイ中のサブメニューで変更することができます。タイプによっては、片手での操作も可能です。

	決定	キャンセル	カーソル移動
Aタイプ（通常）	○ボタン	×ボタン	方向キー
Bタイプ	□ボタン	×ボタン	方向キー
Rタイプ	R1ボタン	R2ボタン	○×△□ボタン
Lタイプ	L1ボタン	L2ボタン	方向キー

スタートボタン…サブメニューの表示（各タイプ共通）
CONFIGRATIONやCONSTRUCTION、各選択画面ではAタイプでの操作になります。

その他の操作

スタートボタン…ゲームスタート／デモ画面スキップ
□ボタン…ユニットの配置（マップ作成時）
L1+L2+R1+R2+セレクトボタン+スタートボタン…リセット

ゲームの始めかた





プレイステーション本体に『NECTARIS』CD-ROMを正しくセットします。メモリーカードをメモリーカード差込口1に正しく差し込み、本体の電源を入れます。

メモリーカードを差し込まなくてもゲームプレイはできますが、記録を残すことはできません。このゲームでは、メモリーカードの2ブロックを使用。またファイルは3つ用意されています。

オープニングムービーに続いてタイトル画面が表示されたら準備OKです。タイトル画面でスタートボタンを押すと［PLAY GAME］と［CONSTRUCTION］（P14参照）が表示されます。いずれかを選びゲームを始めてください。

PLAY GAME MENU

※赤字で書かれた項目はカッコ内の条件を満たさないと選択できません。

CONTINUE
ストーリーゲームが前回の続きからプレイできます。

NEW STORY
新作ストーリーをプレイできます。

LEGEND STORY（NEW STORY全16面クリア後）
旧作ストーリーをプレイできます。

CAMPAIGN
一般公募キャンペーンの入賞作品40面と優秀作品4面をプレイできます。

PASSWORD
ステージ名を入力することで、任意のステージからプレイすることができます。（P13を参照）

QUICK START（NEW STORY・LEGEND STORY全クリア後）
全クリアした全てのストーリーマップを選んでプレイできます。2P対戦も可能になります。

OPTION
「戦闘ムービーの表示」と「コントローラ操作」の変更ができます。

はじめに

『ネクタリス』は、近未来の月を舞台にした戦闘シミュレーションゲームです。
月面で繰り広げられる自軍（ユニオン軍）と敵軍（ガイチ軍）の戦いを、
あなた自身が指揮官となり，与えられた要素とルールの中でシミュレートし、
自軍を勝利へと導いていく思考型ゲームです。
このゲームは1989年に発売され、多くのファンに支持されてきました。
そして今回、その内容をさらにパワーアップして、
プレイステーション用ソフトとしてリメイクしたものです。
究極の思考ルーチンは前作から引きつぎ、マップ数は
全108面（新作16面・旧作16面＋各裏面32面、
一般公募キャンペーン優秀作品を含む44面）を収録。
また、戦闘ムービー（2D,3D）などビジュアル部分もよりリアル性を
追求しています。新しくなってさらにグレードアップされた『ネクタリス』を
思う存分お楽しみください。

ネクタリスの基本的概念

ヘックスとは…
ネクタリスの基本的概念として、距離を表す単位としてHEX（ヘックス）というマス目が用いられています。移動力や射程は、このヘックス数で表されます。移動時などのヘックス数は右のように数えます。

HEX



ゲームの流れとルール説明

プレイヤーは、各ステージで、あらかじめ与えられたユニット(部隊)を操作してゲームを進行していきます。勝利条件は、敵の収容所を占領するか、相手ユニットを全滅させるかのいずれかです。その逆なら敗戦となります。又、50ターンを超えると自軍の敗戦となります。

ステージの流れ

プレイヤーのアクション
▼
敵のアクション
▼
プレイヤーのアクション
▼
▼　繰り返し
▼
敵のアクション
▼
勝利または敗戦で終了

- 勝利 → 次のステージへ
- 敗戦 → リトライまたはゲームオーバー

1回のアクションの内容

ユニットの移動や攻撃

「移動」「攻撃」「移動+攻撃」の3つのいずれかの行動を行います。1つのユニットについて、各行動が1回づつ行えます。

終了

各ユニットの行動を終えたら[終了]のコマンドを決定します。相手のアクションに変わります。これをターンと呼びます。

ゲームの途中でセーブ・降伏する



ゲームの途中で、一時中断、終了したいときは、サブメニューの[SAVE]または[降伏]でできます。詳しくはサブメニューP6を参照。

リトライについて



敗戦するとゲームオーバーとなり、ムービーに続いてリトライ画面が登場します。[RETRY]を決定すると敗戦したステージのはじめからプレイできます。

プレイ画面のみかた



★サブメニューについて ★★★★★★★★★★★★

サブメニューは、自軍のアクション時にスタートボタンで表示されます。



【戦闘続行】プレイを再開します。

【セーブ】ゲームの途中までをセーブします。

【戦闘アニメ】戦闘シーンのアニメ表示の変更ができます。（P8参照）

【コントローラ】コントローラの操作方法の変更ができます。（A,B,L,Rタイプ）

【降伏】降伏します。プレイヤー側の敗戦となります。

コマンドの説明

【移動】

ユニットの移動を実行するコマンドです。移動については以下の方法があります。

通常移動

通常のユニット移動時の方法



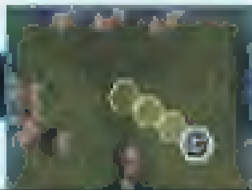
1 移動ユニットの選択

ユニットにカーソルを合わせ決定。



2 移動範囲の表示

決定ボタンで移動可能範囲の表示。



3 移動先の決定

目的地にカーソルを合わせ決定。

輸送移動

輸送したいユニットを輸送ユニットに搭載し、移動させる方法



1 輸送ユニットの選択

輸送するユニットにカーソルを合わせ決定。



2 輸送ユニットの搭載

輸送ユニットの上に移動させ決定。



3 輸送ユニットの移動

そのまま輸送ユニットを移動、決定ボタンで降車。

工場からの発進

工場からユニットを発進させる方法



1 工場を選択

工場にカーソルを合わせ決定。



2 ユニットの選択

発進したいユニットを選び決定。



3 ユニットの発進

移動したい地点を選び決定。

コマンドの説明

【攻撃】 ユニットの攻撃を実行するコマンドです。自軍の順番で決定ボタンを押し［攻撃］のコマンドを選択、再び決定ボタンで実行できます。ただし、敵ユニットが射程内にいない場合は攻撃できません。攻撃については以下の方法があります。

直接攻撃

隣接する敵ユニットに対して攻撃する方法



1 移動ユニットの選択

自ユニットを敵ユニットに接する場所に移動。



2 戦闘相手の選択

敵ユニットを選択。



3 戦闘開始

決定ボタンで戦闘。

間接攻撃

離れた敵ユニットに対して攻撃する方法



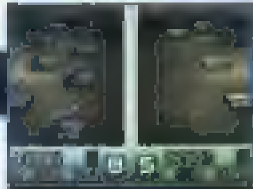
1 移動ユニットの選択

［攻撃］に合わせ、敵ユニットを選択。



2 戦闘相手の選択

攻撃したい敵ユニットを選択。



3 戦闘開始

決定ボタンで戦闘開始。

戦闘アニメついて

［攻撃］のコマンドを実行すると、戦闘アニメーションが表示されます。表示は2D、3D、表示なしか選択できます。

PLAY GAME画面の［CONFIGURATION］または、自軍アクション時にサブメニューの［戦闘アニメ］で変更か可能です。



3D



2D

【性能】 ユニットの性能を見るコマンドです。見たいユニットにカーソルを合わせ、【性能】のコマンドを選択、再び決定ボタンで実行できます。



【終了】 プレイヤーのアクションを終了するコマンドです。【終了】のコマンドを選択し、決定ボタンで相手のアクションにかわります。

QUICK START、2P対戦プレイについて

NEW STORY、LEGEND STORYを全てクリアするとPLAY GAME画面の【QUICK START】のコマンドが使用できます。【QUICK START】では、クリアしたマップをもう一度プレイすることができます。まず、PLAY GAME画面で【CONTINUE】を選び、全てのマップをクリアした保存データをロードします。再びPLAY GAME画面に戻ると使用可能です。決定ボタンでマップ一覧が登場します。※マップ一覧画面で、L1、L2、□ボタンを押しながら○ボタンを押すと、2人対戦プレイが可能になります。ただし、コントローラは1P側しか使用できません。





特殊効果について

ネクタリス　では、戦闘時に相手や自分のユニットにさまざまな特殊効果が適用されるのが大きな特徴です。同じ戦闘力のユニット同士でも、配置してある場所や状況によって力に大きな差がでることもしばしばあります。あらゆる状況を冷静に判断し、戦闘に入ることをおすすめします。

特殊効果の概要



ゾックについて…

ZOC



戦闘時のネクタリスの基本的概念のひとつが、このZOC(ゾック)です。ゾックとは、ユニットの周囲6ヘックスのことを指します。（右の図の●のことです）敵ユニットのゾックに入ったユニットは必ずそのヘックスで停止しなければなりません。敵のゾックに囲まれたユニットでも、最低1ヘックスは移動することができます。

EXP（経験値）

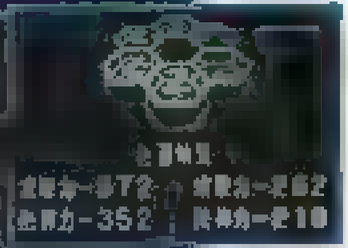
ネクタリスに登場する全てのユニットは、敵ユニットと戦闘を繰り返すことで成長し強くなります。成長の度合いは画面上の★の数で表されます。



★の数が増える… これが最強！

包囲効果

攻撃時に、敵ユニットを味方のゾックで囲むことで、敵の攻撃力、防御力の半減効果を得られます。最も強力な特殊効果です。



4つのユニットのゾックで、敵ユニットが囲まれ包囲効果が成立している。

支援効果

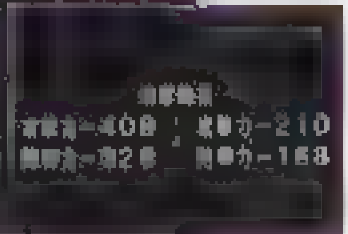
戦闘時に味方ユニットが、隣接していると攻撃力や防御力がアップします。味方ユニットの数が多いほど支援効果は強力になります。



両ユニットの攻撃力、防御力共、味方のユニット（隣接）がいるため飛躍的にアップする。

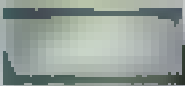
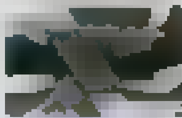
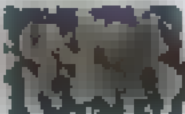
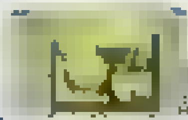
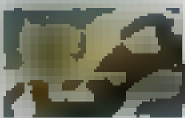
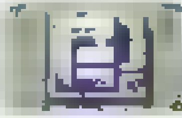
地形効果

ユニットのいる地形から生まれる防御効果の事です。ただし、戦闘機には地形効果はありません。地形の種類と特徴については次のページのとおりです。



同じ能力のユニットでも、地形効果により防御力に差が出てしまいます。

各地形の種類と特徴

平地 防御効果 6%	バイク トラックの移動力がやや落ちる	 丘 防御効果 20%	車両ユニット全ての移動力が落ちる。
 道路 防御効果 5%	全てのユニットが普通に移動可能。	 橋 防御効果 0%	谷にかけられている。特徴は道路と同じ。
 荒地 防御効果 30%	地上ユニット全ての移動力が落ちる。	 工場 防御効果 0%	格納したユニットの修理ができる。ここで移動を終えると格納されます。
 谷 防御効果 0%	歩兵、機動歩兵、飛行機のみ侵入できる。	 収容所 防御効果 35%	両軍の最重要拠点。高い防御力を持つ。
 山脈 防御効果 40%	防御力が高い。他の特徴は谷と同じ。		

工場の占拠について

工場の占拠は自軍の歩兵を工場に合わせて置くことでできます。占拠した工場では、戦闘能力の落ちたユニットの修復ができます。工場にユニットを置き格納することで修復されます。一度格納されたユニットはつぎのターンまで外へは出せません。



工場にカーソルを合わせ決定ボタン。ユニットを選び、決定ボタンで出せる

ゲーム終了時のグラフについて

戦闘が終了（対COM戦では自軍が勝利したときのみ）すると戦闘結果がグラフとなって画面に出てきます。このグラフを見れば、その面での双方の戦略が見えてきます。

（横軸はターン数、たて軸は各軍の撃破数）



キャンペーンモードのはじめかた

［CAMPAIGN］をプレイするときは、選択後右のような選択画面が登場します。方向キーでマップを選びプレイしてください。

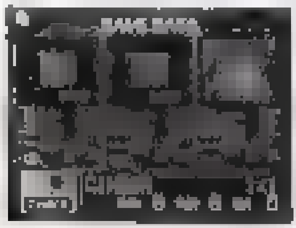


セーブ、ロードについて

●［セーブ］ゲームの途中でセーブしたいときは、サブメニューの［セーブ］でできます。また、ゲームをクリアするとセーブ画面が登場します。セーブする場合は、ファイルを選び　ボタンで決定します。

●［ロード］保存したデータを読み込む場合は、PLAY GAME MENUの［CONTINUE］で、ファイルを選び、プレイします。

●［パスワード］PLAY GAME MENUの［PASSWORD］を選ぶと、パスワード入力によるゲームプレイができます。※パスワードとは、アルファベット6文字のステージ名のことです。








コンストラクションモードでは、あなた自身がマップ上に自軍、敵軍のユニットを配置して、オリジナルのマップを作成したり、作成したマップで遊んだりすることができます。

マップをつくる。

新規のマップをつくる場合には、[NEW EDIT] を選びます。あらかじめ用意されたマップの中から使用したいマップを選んでください。はじめ選択できるマップは [ORIGINAL 40] だけですが、ある条件を満たすことで [NEW STORY 16] [LEGEND STORY 16] も選択できるようになります。





マップの選択

● [ORIGINAL40] [NEW STORY16] [LEGEND STORY16] のいずれかにカーソルを合わせ、○ボタンで実行してください。

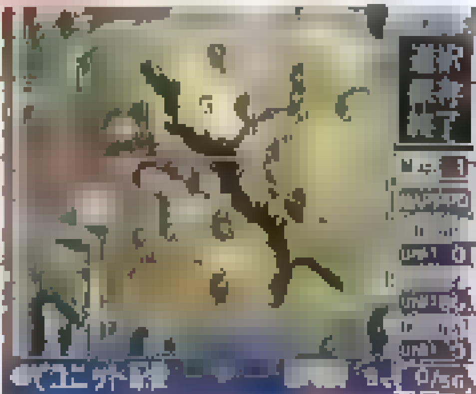
●マップセレクト画面が登場したら、方向キーの上下左右でマップを選択し、○ボタンで作成画面に移ります。

ユニットの配置

●作成画面では、自軍、敵軍のユニット配置を行います。○ボタンを押すことで、［選択］が選ばれます。［選択］の状態で、再び○ボタンで、ユニット一覧が登場します。配置したいユニットにカーソルを合わせ、○ボタンで選択できます。マップ上のカーソルをユニットを配置したい場所に移動し、□ボタンでユニットの配置です。

※ユニットは工場内にも配置できます。

作成画面例



マップ全面

カーソル

中立工場

作成画面の使用コマンド

マップナンバー・マップ名

自軍のユニット配置数

敵軍のユニット配置数

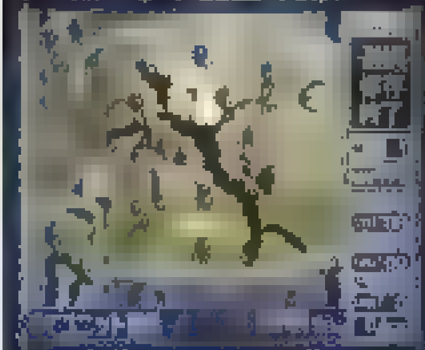
中立軍のユニット配置数

選択されたユニットの表示

カーソルのある場所の地形

現在のユニット配置数とユニット配置可能数

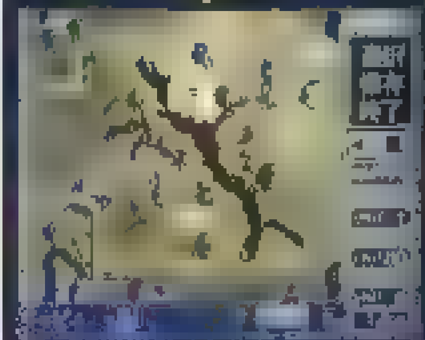
ユニット配置の流れ



「選択」のコマンドを選ぶ



ユニットを選ぶ



配置したい場所を選び、□ボタン

マップを保存する

●作成画面で○ボタンを押し、方向キーで［保存］のコマンドを選び、再び○ボタンでマップを保存します。

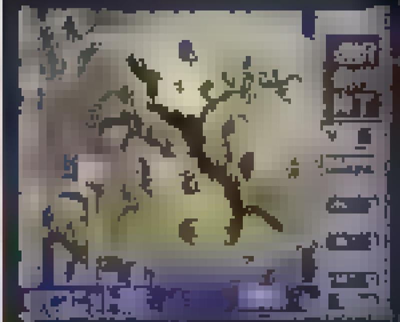
＊このときメモリーカードが差し込まれていない場合は保存できません。また、メモリーカードに「NECTARIS」のブロックが用意されてない場合は、画面の指示にしたがってブロックを確保してください。

●［NAME ENTRY］の画面が表示されたら、作成したマップに名前をつけます。アルファベットを選び、○ボタンで名前を打ち込みます。［END］で終了です。終了後、［SAVE DATA］の画面が表示されたら、方向キーの左右で新規ファイル（NO DATA）を選び、○ボタンで保存（セーブ）します。保存できるマップ数は最大10まで可能です。以前にセーブされているマップを選び保存すると上書きされます。

マップの作成を終了する

●作成画面の［終了］のコマンドを選び、○ボタンで終了です。

マップ保存の流れ



［保存］のコマンドを選ぶ

▼



作成したマップに名前をつける

▼



保存ファイルを選び、保存（セーブ）完了

作成したマップを読み込む。

[LOAD DATA EDIT]は、以前に作成したマップをロードして、変更するモードです。

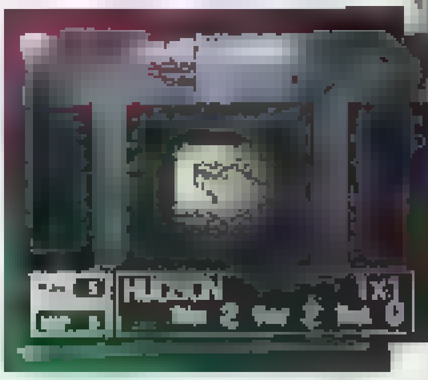
●メモリーカード認識中の画面表示の後、ロードデータの一覧が登場します。方向キーの左右でロードしたいマップを選びます。

●○ボタンでデータの読み込みが行われ、マップの作成が可能になります。

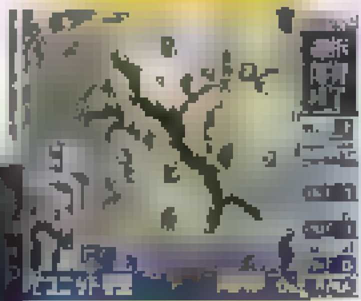
[LOAD DATA EDIT] [PLAY] 時のマップロードの流れ







ロードしたいマップを選ぶ



ロード終了
変更開始

ロード終了
プレイ開始

ユニット一覧

各ユニットの特色と使い方

[illegible]	移動力 攻撃力において最高のユニット。戦局を大きく左右する
[illegible]	足の遅い部隊や動くことのできない野砲や地雷を輸送するユニット
[illegible]	地上の戦闘における主力をなすユニット あらゆる使い方ができる
[illegible]	航空機部隊の天敵となるユニット 地上部隊相手では [illegible] カモになる
[illegible]	離れた所から攻撃できるユニット。常に後方に配置しておくこと。
[illegible]	[illegible] 攻撃後移動の出来る軽装車両 攻撃力 移動力にすぐれている。
[illegible]	工[illegible]ユニット 戦闘には向かないので注意
[illegible]	移動は輸送部隊に頼らなければならない 一度設置したら動けない

[illegible]の見方

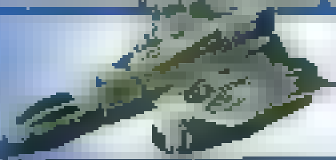
[illegible]

[illegible]	0	0	[illegible]
[illegible]	0	0	[illegible]
[illegible]	0	0	[illegible]



対空ミサイルを装備した航空戦闘機。最も高い移動速度をほこる。標的は敵攻撃機、輸送機。対空車両には注意すること

／	90
／	1
12	30



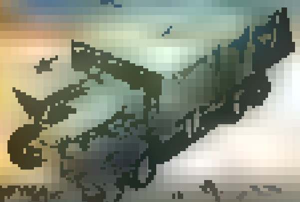
対地爆弾をつんだ攻撃機。戦車などの地上部隊を上空から攻撃する。大敵は戦闘機、即撃攻撃の対空車両

70	20
1	1
10	30



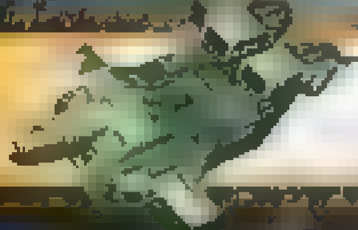
対空ミサイル、対地爆弾を装備したガイチ軍の最強戦闘機。対空車両には弱いので不用意に近づかないようにしたい

70	70
1	1
11	50



歩兵、地雷、野砲を輸送できるトラック。輸送中は攻撃ができないので支援が必要である

10	10
1	1
6	10



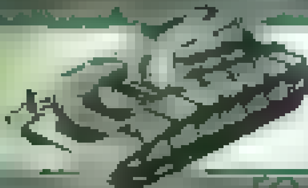
飛行機以外の部隊を一部輸送することができる大型輸送機。武装していないので戦闘機に注意すること

／	／
／	／
9	10



大型の重戦車 120mm級の無反動砲を装備している 移動スピードが遅いので支援攻撃に適している

70	/
1	/
4	50



主砲は105mmと重戦車にしてはやや非力だが 装甲が強化されている 新開甲戦車としてその能力を発揮する

60	/
1	/
4	60



105mm砲装備の標準的中戦車 信頼性の高い量産機なので前線で主力となる 自走砲や攻撃機に弱い

50	/
1	/
6	40



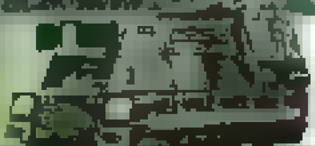
装甲を強化したカイチ軍主力中戦車 速力があるので前線をすばやくひろげることができる 05mm砲を装備

50	/
1	/
7	50



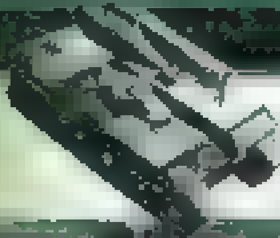
カイチ軍新型重戦車 機動性も高む 120mm砲を装備した最強の戦車である

60	/
1	/
5	50



80mm砲と35mm対空砲装備の最強の陸上要塞戦車 鈍足なので前線への輸送が効率的である

90	40
1	1
2	80



90mm砲と75mm砲の二つの主砲をもつ戦車。初期に少数が試作されたもので性能的には二流品である。

45	/
1	/
5	30



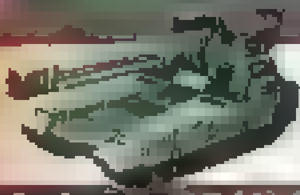
20mm4連装機関砲を装備した対空車両。地上目標もあるていど攻撃できる。敵攻撃機の反撃はかくごすること

30	65
1	1
6	30



間接攻撃専用の対空ミサイルを装備した対空車両。前線のやや後ろにおいて敵の攻撃機・輸送機をねらいうちにする

/	85
/	5
5	30



165mmカノン砲をつんだ自走砲。間接攻撃の命中精度が高い。直接攻撃の武装はないので他の部隊の支援が必要である

45	/
5	/
4	30



24連装6cmロケットランチャーを装備した間接攻撃車両。SG-4ナスホルンに比べ命中率が低いが、破壊力は強大である

60	/
4	/
4	30

MB-3



対地ミサイルランチャー装備のバギー　攻撃後、すばやく戦場から離脱することができる　装甲はないにひと しいので注意

70	10
1	1
8	20

MB-4



間接攻撃専用の対地ミサイルを装備した車両

40	10
2	1
6	20

SX-77



軽パワ　トス　ノ着用の歩兵　武装は携行の機銃のみである　工場、収容所を占領することができる

10	10
1	1
3	4

SX-87



重装パワ　トス　ノを着用した歩兵　対地ミサイルを装備 ている　工場　収容所を占領することができる

40	10
1	1
2	10

CBX-1



超低圧タイヤを装着の　輪特殊車両　道路上では最強を誇る　武装は機銃のみである　工場、収容所を占領できる

10	10
1	1
9	8

SS-80 モノケロス



強力な203mm野砲　長射程の間接攻撃による支援砲火は絶大　移動はトラック　輸送機によっておこなわれる

90	/
6	/
/	20

SS-80 ヤマアラシ

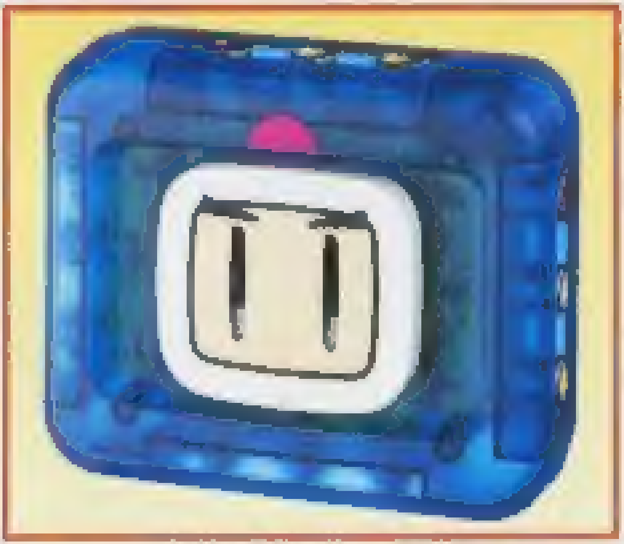


トラック　輸送機で主要な地点にばらまくことで敵の進行を妨害することができる　強力な地雷　攻撃によって除去できる

/	/
/	/
/	80

入力3、出力1を備えたAVセレクター！

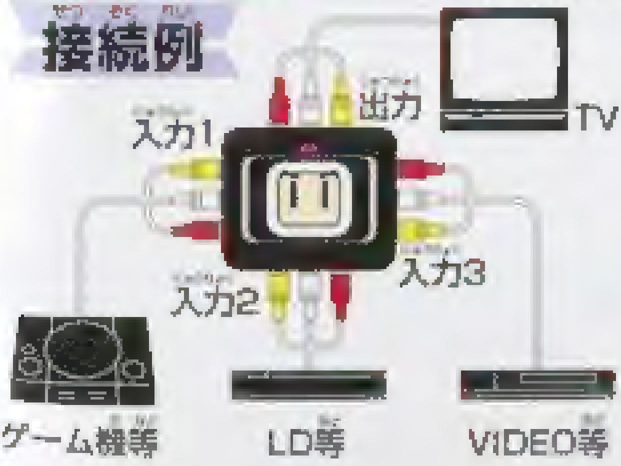




好評発売中!!
AVケーブル(1.5m)付きで
1,980円(税別)

- 面倒なケーブルの抜き差しはもういらない！
- 複数のAV機をワンタッチで切り替え！
- 人気キャラボンバーマンで注目度バツグン！

接続例



BOMBERMAN SELECTOR
ボンバーマンセレクター

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ハドソン●ユーモアネットワーク

HUMOR NETWORK

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会報誌「ユーモアネットワーク」を隔月（奇数月）発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本紙を希望する方は、ソフトに添付されているアンケートハガキの「見本紙希望」の欄に○をつけて送ってください。見本紙をお送りします。

会員募集中!!

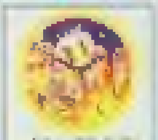
会員特典

全員に特製グッズをプレゼント!

会員になると、会報誌のほかに、「ユーモアネットワーク」特製プレミアムグッズ4点の中から1点を全員にプレゼントします。


オリジナルキャップ（合皮製）


ウォールポケット


光る掛時計


スポーツバッグ

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00◆土・日・祝祭日はお休みです。

札幌 011-821-7015 東京 03-5261-2060

大阪 06-251-0322

◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。

このゲームの性質上、攻略方法についてはお答えできません。ご了承ください。

お手紙によるご質問は 〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22

ハドソンビル ゲームサポートセンター行

●新情報満載の、新テレフォンサービス！

ユーモアアクセス

■札幌／011-814-9900

■東京／03-3260-9901

■名古屋／052-586-9900

■大阪／06-251-9900

■福岡／092-713-9900

HUDSON HOME PAGE

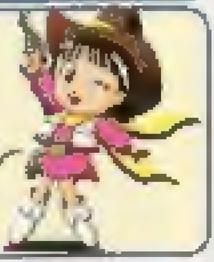
http://www.hudson.co.jp/

ハニーちゃんのインターネット

http://honey.hudson.co.jp/

ゲームの情報がいっぱい!

Hyper Fun Club はに～



HUDSON

●フォトCDサンプラー ウイズフィルムより転載



SLPS 01245